

Testausraportti

YetiMini-laitteen testaaminen DiakonTerveys kuntoutuspalveluissa

Testattava tuote ja testaajat

YetiCare-hyvinvointiteknologia edistää merkityksellistä elämää ja psyykkistä hyvinvointia motivoimalla kognitiiviseen ja fyysiseen aktiivisuuteen sekä lisäämällä sosiaalista vuorovaikutusta. Sosiaali- ja terveysalalle suunnattu YetiCare-ratkaisu koostuu Android-pohjaisesta Yetitabletista, helppokäyttöisestä käyttöliittymästä ja monipuolisesta valikoimasta sovelluksia mm. kuntoutukseen ja virkistystoimintaan.

YetiMini on yksilökäyttöön kehitetty digilaite. YetiMini on helppo siirrellä ja ottaa mukaan sinne, missä kuntoutus tapahtuu.

DiakonTerveys on Diakon Palvelut Oy:n yksikkö, joka tuottaa fysio- ja toimintaterapiapalveluita kaiken ikäisille asiakkaille

Tässä testauksessa Satakunnan hyvinvointialueen Funteeraamo lainaa YetiMini-laitetta DiakonTerveysessä kokeiltavaksi. YetiCare Oy osallistuu testaukseen avustamalla sen toteutuksessa. Satakunnan ammattikorkeakoulu testauksen organisoinnissa ja vastaa palautteen keruusta ja koostamisesta.

Testauksen tarkoitus

Testauksen tarkoituksena on arvioida YetiMinin käyttömahdollisuuksia osana kuntoutusta. Testauksessa kokeillaan YetiMini-laitteen erilaisia käyttötilanteita.

- Ovatko YetiMinin pelikategoriat tarkoituksenmukaiset testaaville kohderyhmille (ikääntyneet, vammaiset, toimintakykyrajoitteiset)?
- Puuttuuko jotain kategorioita?
- Puuttuuko kategorioista jotain pelejä?
- Millaisia lisäpelejä kaivataan?
- Mitkä sisällöt toimivat millekin kohderyhmälle?
- Millaisia pelien räätälöinnin mahdollisuuksia eri kohderyhmille/yksilöille tulisi mahdollistaa?
- Tukevatko sisällöt helpon ja tarkoituksenmukaisen tekemisen toteutusta ammattilaisten näkökulmasta?
- Tukevatko sisällöt erilaisten asiakkaiden tarpeita?
- Mahdollistaako YetiMini käytön myös ryhmätilanteissa

- Miten YetiMini soveltuu osaksi kuntoutuksen tavoitteellisia prosesseja
- Millaisiin toiminta- ja fysioterapian tilanteisiin YetiMiniä soveltuu?

Testauksen toteutus

Testauksessa DiakonTerveyden fysio- ja toimintaterapeutit käyttävät YetiMiniä yhdessä asiakkaiden kanssa osana normaalia kuntoutustoimintaa.

YetiMiniä voidaan käyttää niin DiakonTerveyden tiloissa tapahtuvassa kuntoutuksessa kuin muualla tapahtuvissa toiminta- ja kuntoutustuokioissa (muissa organisaatioissa tai asiakkaan kotona)

YetiMiniä voidaan käyttää kaikilla asiakasryhmillä, joille terapeutti arvioi sen soveltuvan ja kaikissa yksilö- ja ryhmätilanteissa, joissa arvioi sen käytön olevan hyödyllistä ja turvallista. Testausjakson kesto oli noin 3kk (tammikuu -huhtikuu 2025)

Testauksen aloitus ja palautteen keruu

Testauksen aluksi järjestettiin alkuinfotilaisuus, jossa YetiCaren edustaja oli paikalla teamsin välityksellä. Tilaisuudessa käytiin läpi YetiMinin käyttö ja tutustuttiin sisältöön. Lisäksi käytiin läpi testaussuunnitelma ja palautteenanto. Testauksen ensimmäisillä viikoilla järjestettiin lyhyt 15min etäpalaveri DiakonTerveyden yhteyshenkilön kanssa, jossa keskusteltiin testauksen toteutuksen etenemisestä ja ratkottiin mahdollisia haasteita.

Henkilökunta kirjasi (mahdollisuuksien mukaan) jokaisen käyttökerran jälkeen palautteen sähköisellä palautelomakkeella. Palautelomakkeeseen vastattiin 16 kertaa. Testauksen lopuksi haastateltiin testaukseen osallistuneita terapeutteja ryhmähaastattelulla. Haastatteluun osallistui kaksi terapeuttia.

Terapeutit kertoivat asiakkaille, että YetiMini on käyttökokeilussa ja että käyttökerroista kirjataan nimettömästi sähköiselle lomakkeelle asiakkaan ikä, sairaus, harjoite ja harjoitteelle asetettujen tavoitteiden toteutuminen. DiakonTerveyden ulkopuoliset henkilöt eivät voi tunnistaa asiakkaita kirjausten perusteella. Samalla kerrottiin, että YetiMinin käyttö on vapaaehtoista eikä kieltäytyminen vaikuta asiakkaiden saamaan hoitoon, palveluun tai kohteluun.

Tulokset

YetiMini-tablettia hyödynnettiin toimintaterapian ja fysioterapian asiakastyössä lasten ja nuorten kanssa kotikäynneillä, kouluissa ja päiväkodeissa. Laitetta käytettiin

yksilötyöskentelyssä useiden eri asiakkaiden kanssa viikoittain. Eniten sen käyttö kohdistui alle 18-vuotiaisiin lapsiin, joilla oli neuropsykiatrisia oireita, kehitysvamma tai muu neurologinen sairaus.

YetiMinin pelivalikoima tuki hyvin kuntoutuksen keskeisiä tavoitteita. Sisällöt soveltuivat erityisesti hienomotoriikan, katseen ja käden yhteistyön, hahmottamisen ja keskittymisen harjoitteluun. Tabletin avulla pystyttiin myös tukemaan vuorovaikutusta ja keskustelua esimerkiksi kaveritaitoihin liittyvien sisältöjen avulla. Lyhytjänteisille asiakkaille erityisesti YetiFarm -kokonaisuus osoittautui toimivaksi, sillä sen alla olevat monipuoliset minipelit tarjosivat mielekästä ja riittävän pitkäkestoista tekemistä.

Pelien säätömahdollisuudet (mm. vaikeustaso, nopeus, peliaika) mahdollistivat yksilöllisen soveltamisen. Pisteytys- ja palkitsemisjärjestelmän nähtiin tukevan motivaatiota, kunhan sen näkyvyyttä voi mukauttaa tarpeen mukaan. Ammattilaiset kokivat tärkeäksi arvioida asiakkaan suoriutumista kokonaisvaltaisesti, ei pelkästään pelin antaman palautteen perusteella.

Sisältö koettiin erityisen sopivaksi pienemmille lapsille. Osalle paljon pelaavista nuorista Yetin pelit tuntuivat liian helpoilta. Lisäksi toivottiin uusia pelejä muun muassa tunnesäätelyn, toiminnanohjauksen ja kellonaikojen hahmottamisen tueksi.

Terapeuttien näkökulmasta YetiMini toimi parhaiten silloin, kun sen käyttö suunniteltiin osaksi muuta toimintaa. Se soveltui erityisesti lyhyisiin, rajattuihin hetkiin – esimerkiksi terapiatuokion loppuun palkitsevana tai motivoivana elementtinä. Näin sen käyttö pysyy hallitussa roolissa suhteessa muuhun kuntoutukseen ja asiakkaiden muuhun ruutuaikaan.

Laite toimi hyvin yksilö- ja parityöskentelyssä, ja se oli helppo ottaa mukaan vaihtuviin työympäristöihin. Käytännössä sen liikkuvuutta rajoittivat kuitenkin jonkin verran paino, verkkovirtatarve ja kuljetusratkaisujen puute. Ammattilaisten mielestä YetiMini antoi asiakkaalle ja ympäristölle uskottavan ja ammatillisen vaikutelman verrattuna tavallisiin tabletteihin.

Käytön mielekkyys perustui siihen, että terapeutti tunsu pelit ja osasi valita niitä asiakkaan yksilöllisten tavoitteiden mukaisesti. Käyttöönottoa voisi tukea entisestään tarjoamalla lyhyitä pelikohtaisia kuvauksia ja opastusvideoita, jotka auttaisivat erityisesti uusia käyttäjiä.

Kaiken kaikkiaan YetiMini osoittautui toimivaksi, siirrettäväksi ja monipuoliseksi kuntoutuksen tukivälineeksi. Sen käyttö rikastuttaa asiakastyötä erityisesti silloin, kun sisältö valitaan harkiten ja osana kokonaisvaltaista, tavoitteellista kuntoutusta.